

# StarCraft Brood War Kampagnen in StarCraft II Installations-Handbuch

Erste Version (August 2012)

von Telenil



Dieses Dokument ist ein Schritt-für-Schritt Installations-Handbuch für das StarCraft 1 und Brood War Remake mit allen notwendigen Links und Screenshots. Der Prozess verändert weder eine Datei auf Ihrem Computer noch ändert er Ihre StarCraft 2 Einstellungen in irgendeiner Weise.

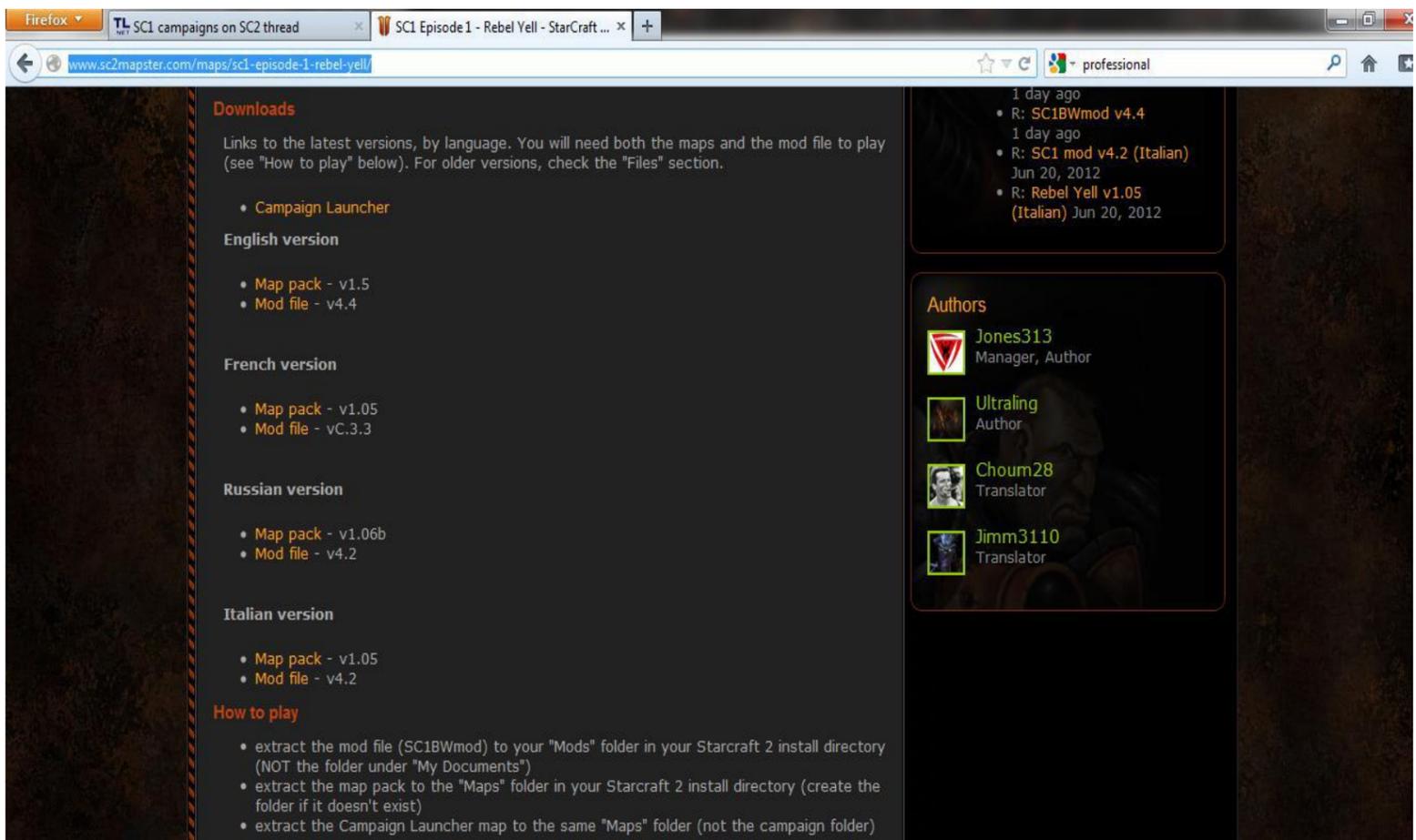
Das originale StarCraft Material ist Eigentum von Blizzard Entertainment. Alle verwendeten Musiktitel sind das Eigentum ihrer jeweiligen Autoren. Diese Kampagnen sind ein Fan-Projekt und kostenlos.

Sie können den neusten Nachrichten auf der offiziellen Projektseite [SC1 Campaigns on SC2 thread](#) in den Teamliquid Foren folgen.

## Schritt 1: Die Dateien herunterladen

Die Remake-Dateien sind auf der Website *sc2mapster.com* erhältlich:  
<http://www.sc2mapster.com/maps/sc1-episode-1-rebel-yell/>

Scrollen Sie herunter zum Downloadbereich:



Das Remake ist momentan in den Sprachen Englisch, Russisch, Französisch, Italienisch und Deutsch verfügbar. Nicht-englische Versionen können möglicherweise nicht auf dem neusten Stand sein.

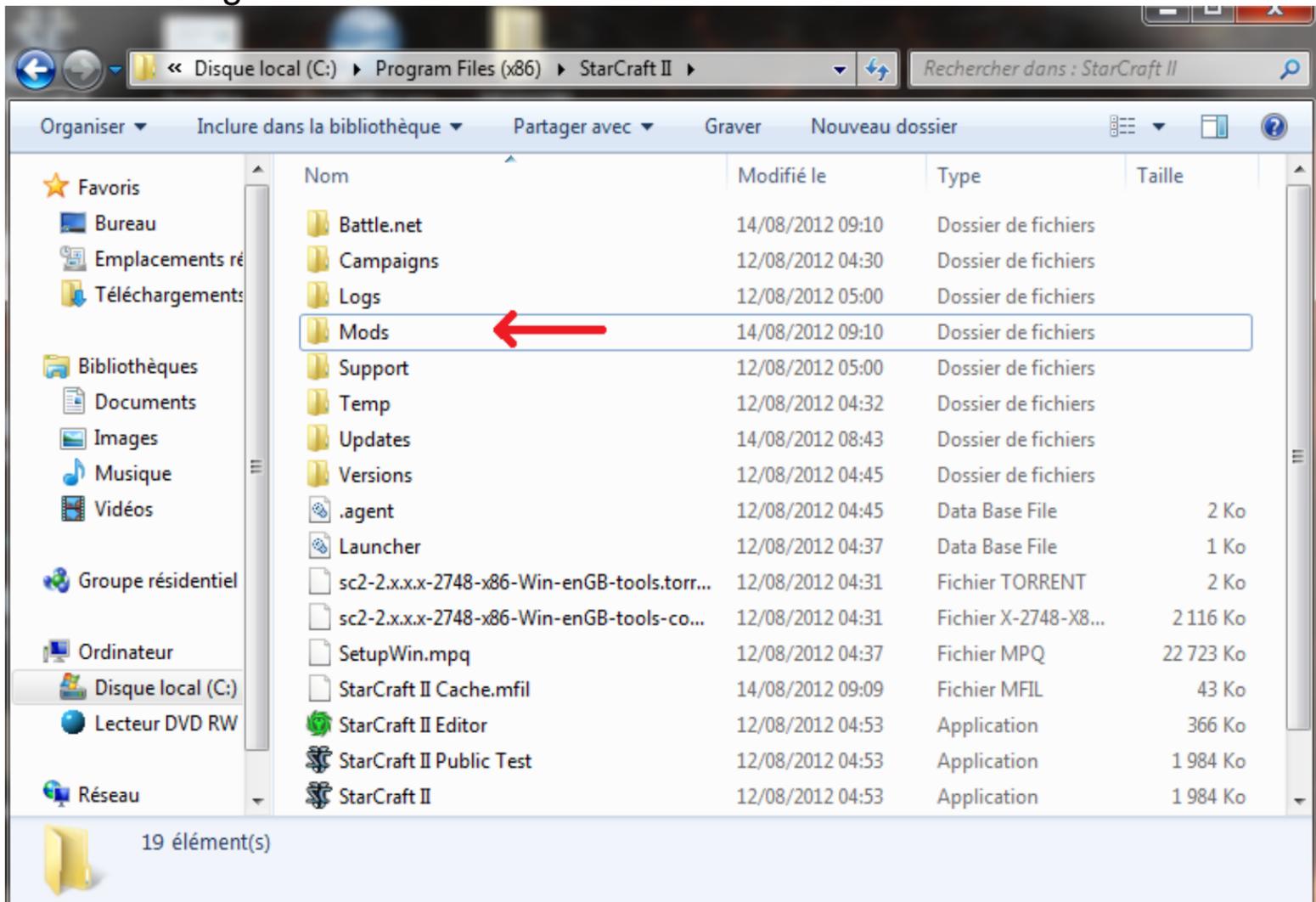
Dort stehen die Dateien zum Download:

- Das „Karten-Paket (*Map pack*)“, das Terrain, Missionsziele und Dialoge beinhaltet.
- Die „Mod-Datei (*Mod file*)“, die Einheiten-Geräusche, Modelle und Statistiken beinhaltet.
- Der „Kampagnen-Starter (*Campaign Launcher*)“ [optional], der es einfach ermöglicht, die Karten zu spielen und auch die Möglichkeit bietet die Kampagnen mit Verbindung zum Battle.net zu spielen.

## Schritt 2: Die Dateien in den StarCraft 2 Ordner legen

Damit das Remake fehlerfrei arbeitet, müssen die Dateien in einem bestimmten Ordner in Ihrem StarCraft II Ordner platziert werden. Öffnen Sie Ihr StarCraft II Hauptverzeichnis, der Standardpfad ist unter *C:/Programme/Starcraft II*.

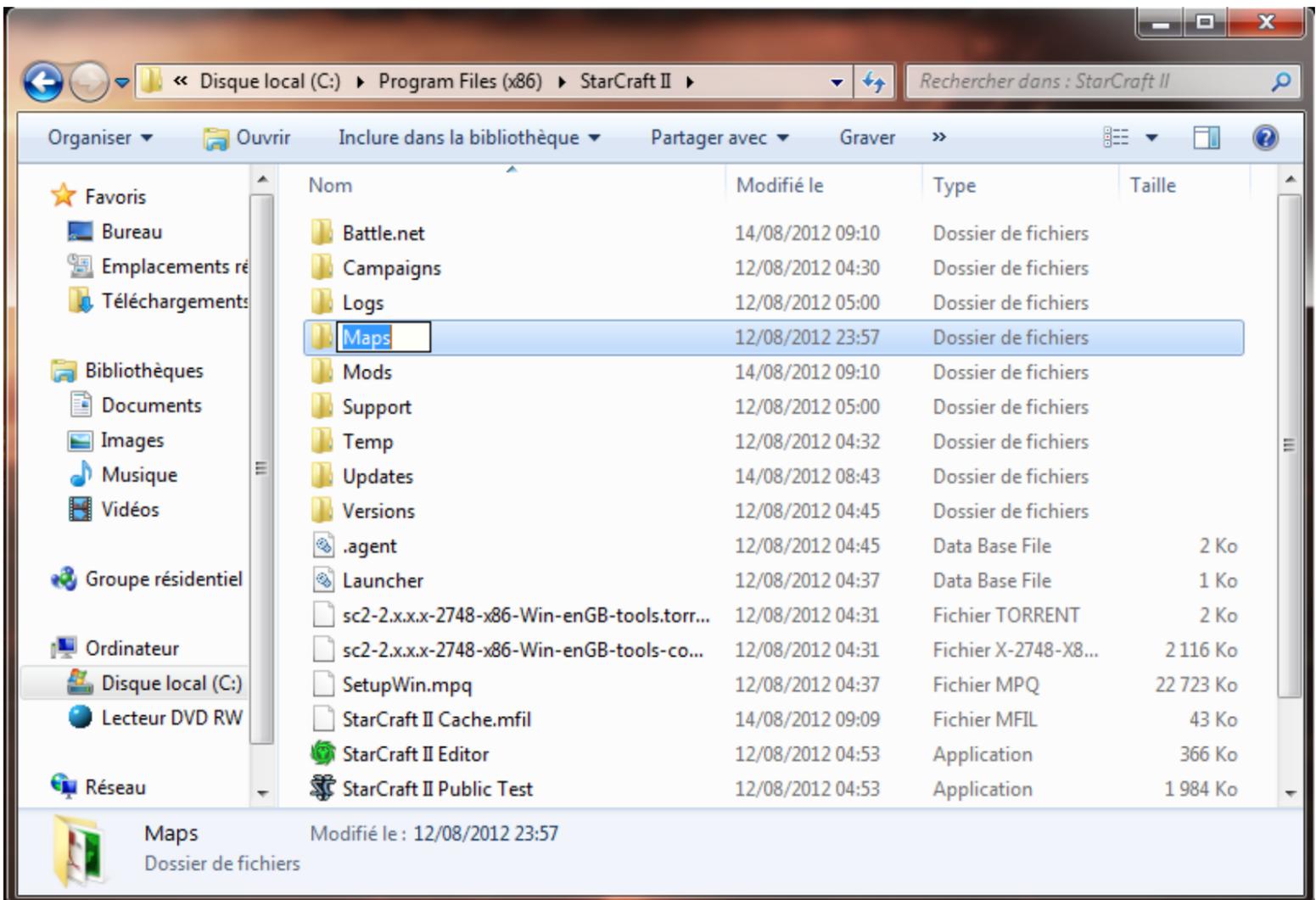
Das sollte ungefähr so aussehen:



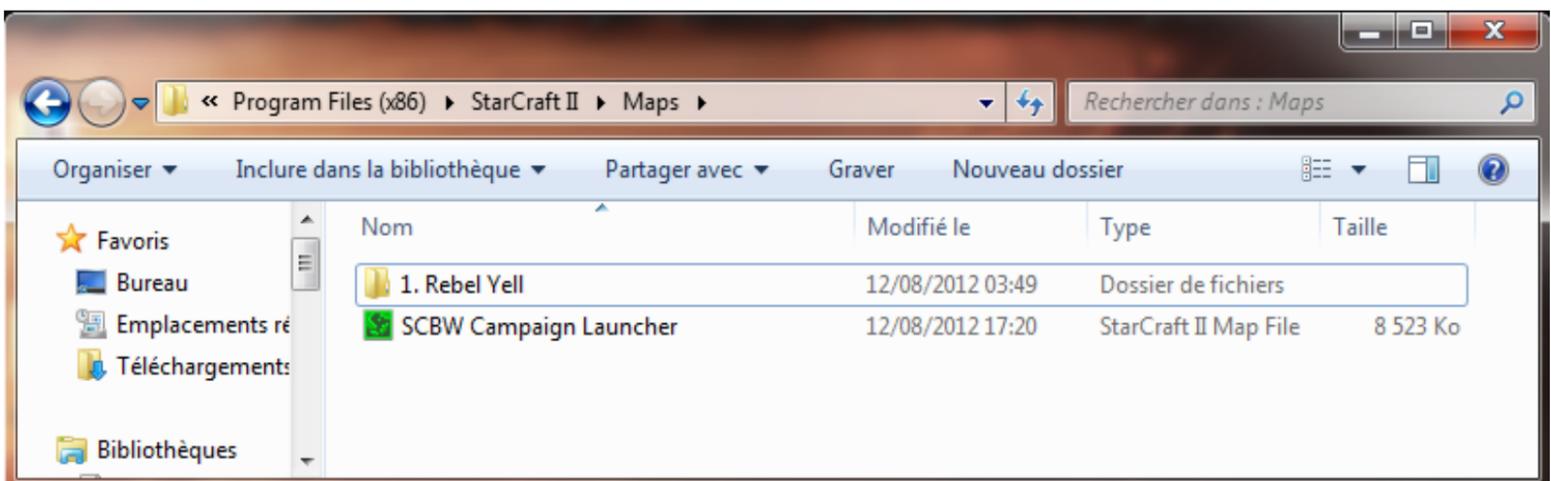
Sehen Sie den Mod-Ordner? Wenn dieser da ist, sind Sie an der richtigen Stelle. Wenn nicht, sind Sie vielleicht in *Eigene Dokumente/StarCraft II* und nicht im StarCraft II Hauptverzeichnis.

Entpacken Sie "SC1BWmod" und legen Sie die Datei in den Mods-Ordner, dann kehren Sie zurück zum Hauptverzeichnis.

Als Nächstes brauchen wir einen Karten-Ordner (*Maps*). Wenn Sie keinen sehen sollten, rechtsklicken Sie irgendwo und wählen Neu → Ordner. Dann benennen Sie den Neuen Ordner zu „*Maps*“ um.



Entpacken Sie die „1. Rebel Yell“ und „SCBW Campaign Launcher“ Dateien und legen Sie sie unter „Maps“ ab, wie in der folgenden Grafik beschrieben:



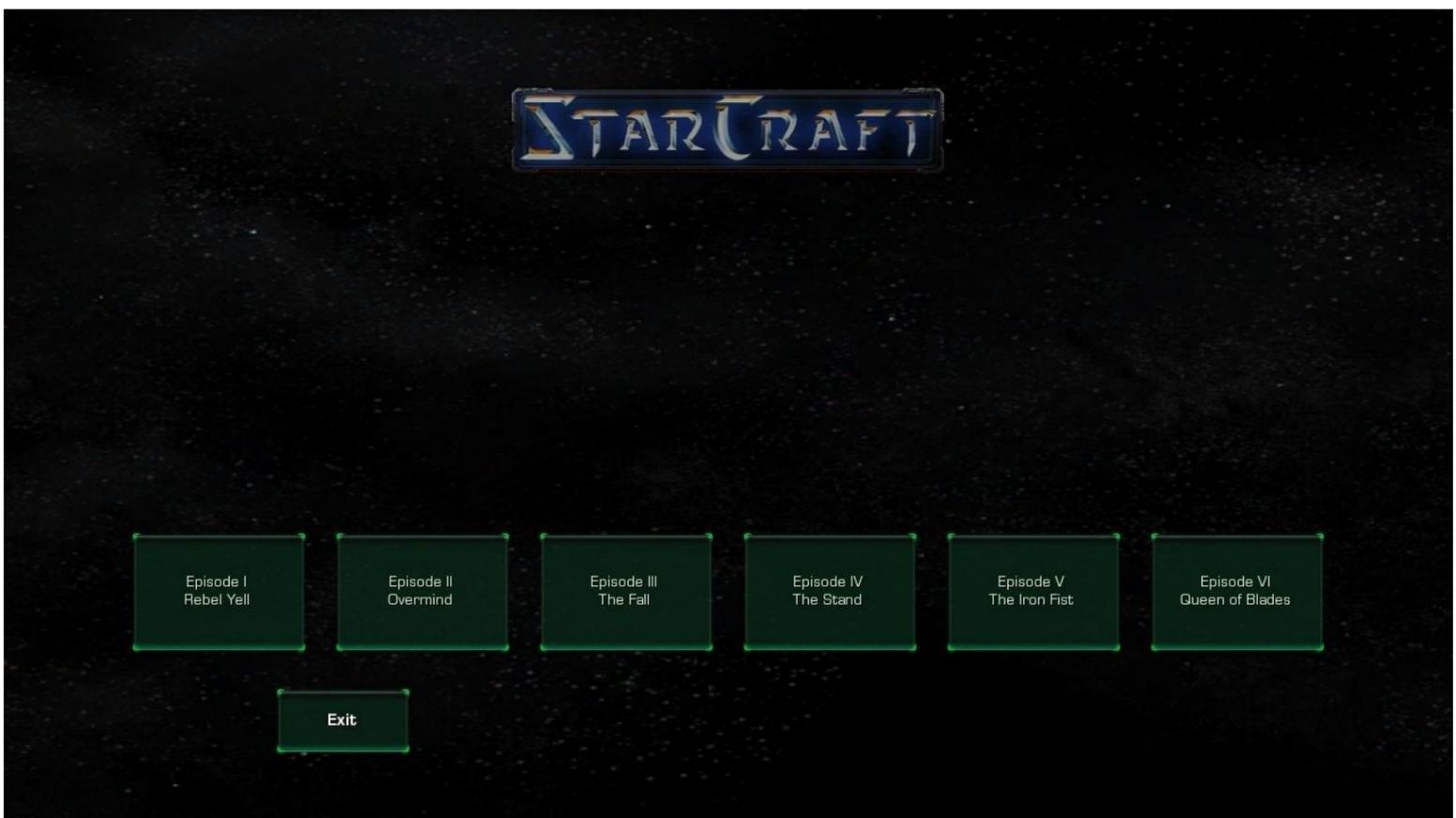
Die erste Kampagne ist von nun an spielbar. Der nächste Abschnitt beschreibt wie die Karten gestartet werden.

### Schritt 3: Das Spiel spielen

Wenn irgendetwas nach diesem Abschnitt schief läuft, überprüfen Sie ob die Dateien am richtigen Platz sind. Die meisten Fehler entstehen dadurch, dass die Karten- oder Mod-Dateien am falschen Platz sind. „Karte kann nicht geöffnet werden“ oder „Raynor wurde getötet“ ohne sichtbaren Raynor zeigen solche Fehlplatzierungen.

Der einfachste Weg die Karten zu spielen, ist den Kampagnen-Starter mit dem StarCraft 2 Editor zu öffnen. Klicken Sie auf  *Dokument testen* oder drücken Sie *Strg + F9*.

Der Kampagnen-Starter startet und Sie gelangen zu diesem Bildschirm:



Aktuell haben Sie nur die Rebellion (*Rebel Yell*) Karten auf Ihrem Computer. Klicken Sie auf Rebellion (*Rebel Yell*) und wählen anschließend „Starten“, um die erste Mission zu starten oder lesen Sie den Rest des Handbuchs um die anderen Kampagnen zu installieren.

Eine andere Möglichkeit ist die Karten selbst mit dem Editor zu öffnen und mit „*Dokument testen*“ zu starten.

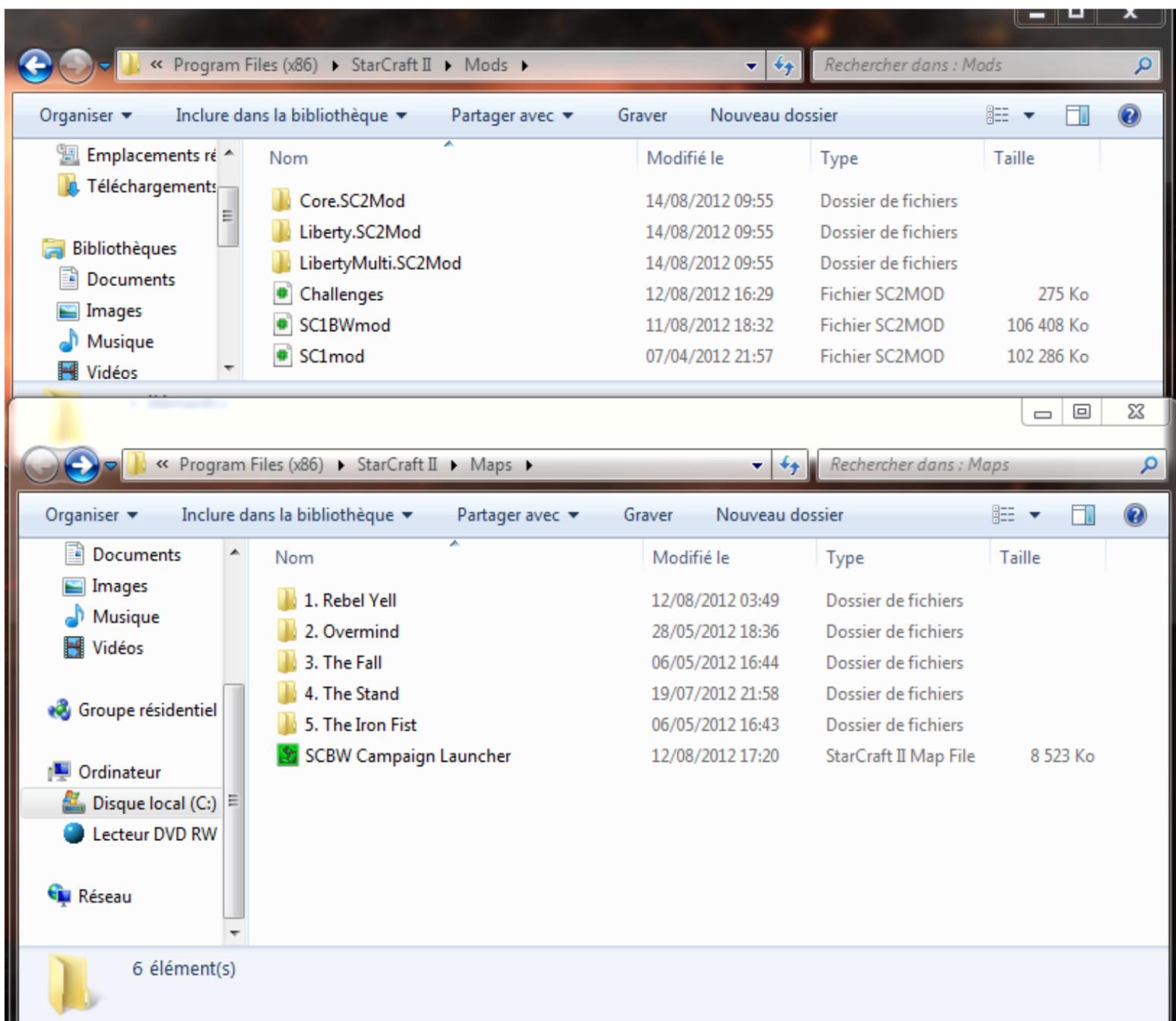
Es ist auch möglich die Karten mit Verbindung zum Battle.net zu spielen, aber das erfordert ein paar zusätzliche Schritte, die in Abschnitt 5 erklärt werden.

## Schritt 4: Die anderen Kampagnen herunterladen

Folgen Sie den Links auf der Website ([sc2mapster.com](http://sc2mapster.com)) um die anderen Kampagnen herunterzuladen.

Im August 2012 waren fünf der sechs Kampagnen schon veröffentlicht. Wenn Sie auf Englisch oder Französisch spielen, brauchen Sie fünf Karten-Pakete plus zwei Mod-Dateien („SC1mod“ v.C.3.3 für die Episoden II - III und den „SC1BWmod“, den Sie bereits heruntergeladen haben.). Wenn Sie auf Russisch oder Italienisch spielen, brauchen Sie die Karten-Pakete und die jeweilige Mod-Datei.

Zum Schluss sehen Ihre platzierten Karten und Mod-Dateien so aus:



Nun können Sie jede Mission mit dem Kampagnen-Starter so starten, wie zuvor beschrieben.

Von nun an ist das Remake offline komplett spielbar. Wenn Sie die Missionen mit Verbindung zum Battle.net spielen wollen, folgen Sie den Anweisungen des letzten Abschnitts dieses Handbuchs.

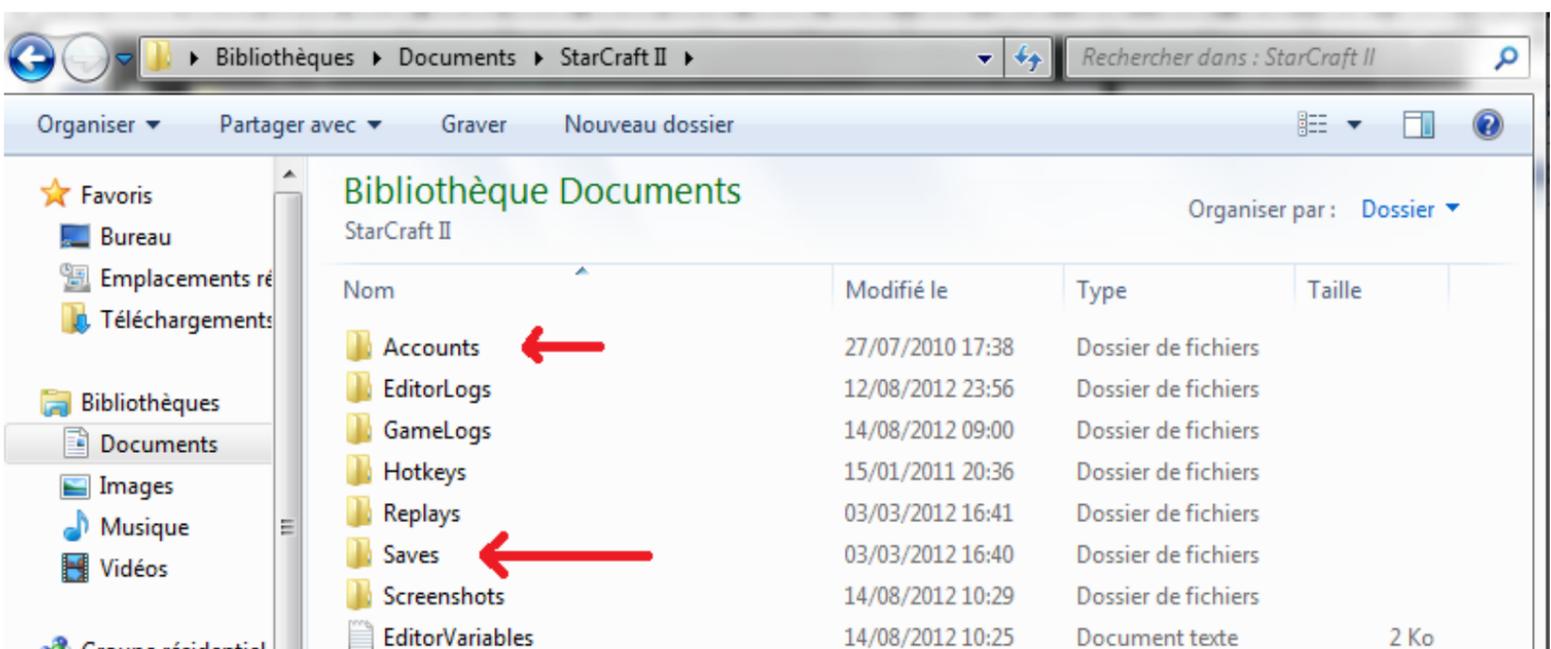
## Schritt 5: Die Missionen mit Verbindung zum Battle.net spielen

Die Kampagnen sind nur für den Einzelspieler-Modus. Aber sie können online gespielt werden, wie die StarCraft II: Wings of Liberty Kampagne. Dieser Schritt ist ein bisschen komplizierter als die vorigen, aber er ist optional. Man kann die Kampagnen auch ohne Probleme von dem Editor aus starten.

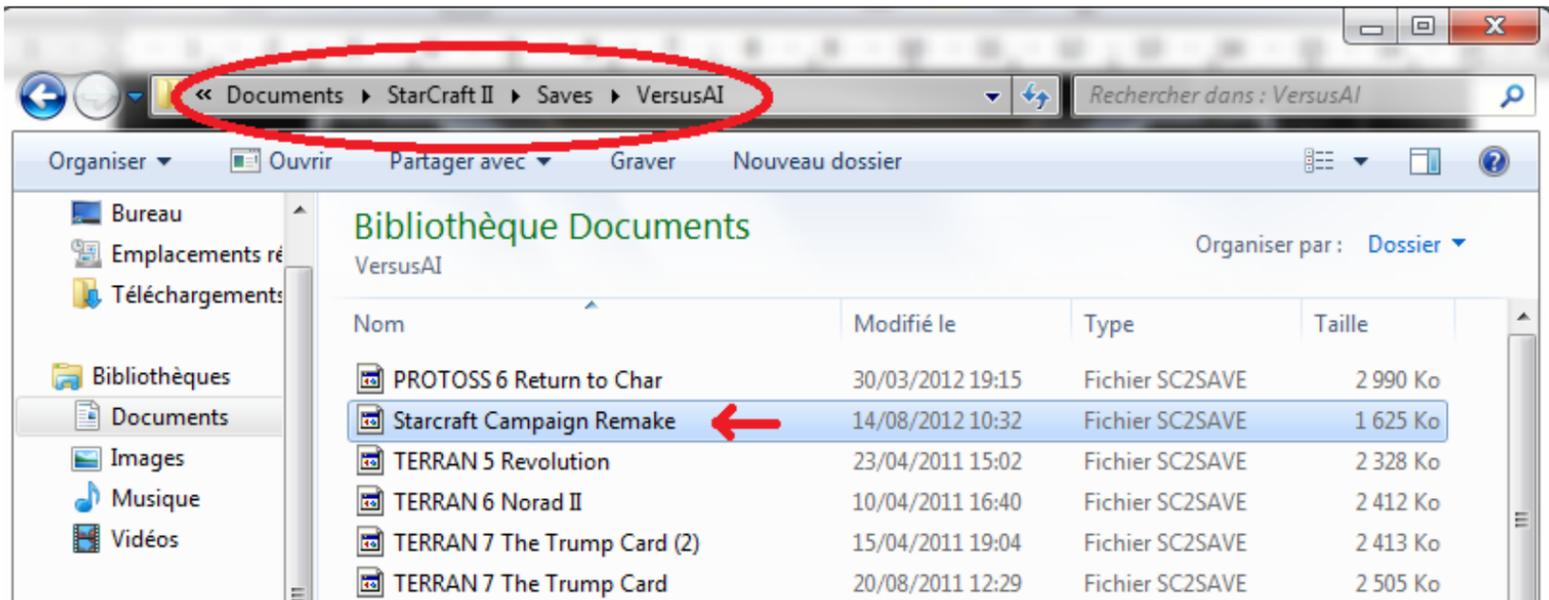


Öffnen Sie den Kampagnen-Starter und starten Sie ihn (wieder: "Dokument testen"). Sobald die Karte fertig geladen ist, drücken Sie *F10* oder *Esc* um zum Menü zu gelangen. Wählen Sie Speichern und speichern dann: Das Spiel wird dann standardmäßig in einer Datei im Verzeichnis *Meine Dokumente/StarCraft II* gespeichert. Nun müssen Sie diese Datei nehmen und an einen Platz legen, von dem aus die Datei online geladen werden kann.

Gehen Sie zu *Meine Dokumente/StarCraft II*:



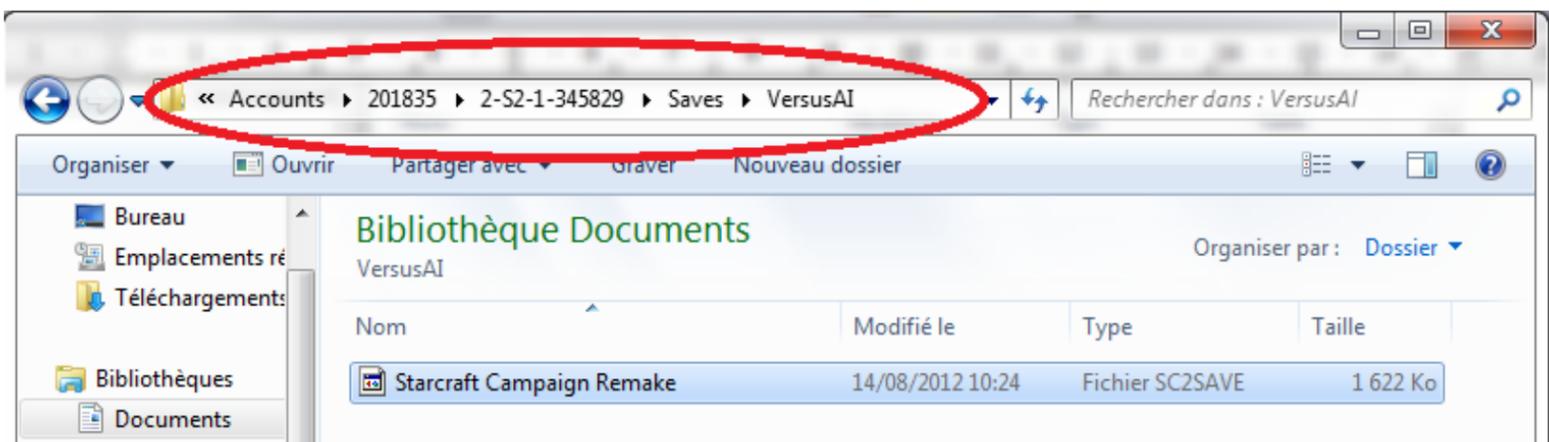
Öffne den Ordner „Saves“ und gehe zu „VersusAI“. Die Datei, die Sie suchen ist „StarCraft Campaign Remake“, es sei denn Sie gaben der Datei einen anderen Namen.



Wir sind immer noch in *Eigene Dokumente/StarCraft II*, **nicht** im StarCraft II Hauptverzeichnis von Schritt 2.

Öffnen Sie nun den Ordner „Accounts“.

Öffnen Sie den Ordner mit der Zahlenkombination, dann öffnen Sie den folgenden Ordner, wieder mit einer Zahlenkombination, und gehen zu *Saves/VersusAI*. Kopieren und einfügen oder verschieben Sie „StarCraft Campaign Remake“ in diesen Ordner.



Jeder Account hat seinen eigenen nummerierten Ordner, sollten Sie mehr als einen sehen, versuchen Sie herauszufinden welcher Ordner welcher ist, in dem Sie die *Replay-Ordner* durchsuchen. Benennen Sie nichts um!

Die Installation ist nun vollständig und komplett!

Um die Kampagne nun online zu spielen, loggen Sie sich im Battle.net ein, wählen „vs KI“ auf dem StarCraft Hauptbildschirm und klicken auf Laden. Nun laden Sie nur noch das „StarCraft Campaign Remake“.

Sie sind fertig!